

Guía de lecturas sobre género y videojuegos

Eurídice Cabañes y Andrea Sacchi participaron como ponentes en la pasada sesión de [PDI: Videojuegos y mujeres](#). Con motivo de esta cita ambas han elaborado una bibliografía interesantísima relacionada con esta temática que esperamos encuentres de gran valor.

Lecturas recomendadas por Eurídice Cabañes

- [Guía de lectura sobre género y videojuegos de Arsgames](#) (donde aparece, entre otros, el de Fausto Sterling sobre Intersexualidad:

Artículos propios:

- [Videojuegos y sexualidades](#)
- [El sexo de los píxeles. Del yo mujer al yo tecnológico](#)
- [Sexualidad más allá del género: los videojuegos como laboratorio](#)
- [Videojuegos: Un laboratorio de construcción de la identidad sexual y de género](#)
- [Coordenadas](#)

Libros y tesis propios:

- [Capítulo 2 del libro *Ética Hacker, seguridad y vigilancia*](#). Titulado: Hackers, software, hardware libre y trabajo colaborativo: la resistencia política del procomún frente al discurso capitalista
- Tesis personal: [La tecnología en las fronteras](#)

Videojuegos:

- El videojuego Homozapping
 - Para jugar online: <http://playlab.arsgames.net/homozapping/>
 - Para descargar: <http://sello.arsgames.net/tienda/homozapping/>

Lecturas recomendadas por Andrea Sacchi

Sobre la brecha salarial y la reciente historia de la programación y el género:

- [Women pioneered computer programming. Then men took their industry over](#) [Timeline - En inglés]
- [What Programming's Past Reveals About Today's Gender-Pay Gap](#) [The Atlantic - En inglés]
- [The Fascinating Evolution of Brogramming And The Fight To Get Women Back](#)

Más artículos:

- Sobre diseño de videojuegos y el síndrome del impostor: [Feeling Like a Fraud](#)
- Sobre placer visual y narrativa cinematográfica: [Visual pleasure and Narrarive Cinema](#)
- [Manifiesto para Juegos Amables](#), por Alberto Rico
- [La página web de Brie Code](#)
- ["Radical Softness As A Weapon" Lora Mathis Writes What We're Too Afraid to Feel By Susan McLean](#)
- [Being Pretty Is a Privilege. But We Refuse to Acknowledge It](#)

Libros:

- ECO, Umberto - [Apocalípticos e integrados](#)
- IBISTER, Katherine. [How Games Move Us. Emotion by Design](#)

Links a juegos recomendados:

- [Lisa Janssen - Losing Control](#) <https://lisandwich.itch.io/losing-control>
- [Kara Stone](#)
- Studio Oleomingus - [A museum of dubious splendors](#)
- [Finji - Night in the Woods](#)
- Dim Bulb - [Where water tastes like wine](#)
- Team Gotham - [Solo](#)